

112-SCRATCH 程式設計-命題單

【遊戲名稱】

推氣球。

【玩法說明】

用滑鼠操作，在限定的時間內，打擊出現的地鼠，看誰最高分。

【使用素材】



Soccer 2



Jamal.sprite3



Ball.sprite3

【配分】

步驟	說明	配分
1	刪除內建的貓咪，上傳全部素材。完成參考圖的配置。	10 分
2	點擊綠旗後，氣球由中間上方掉落，人物定位在中間接近下方。	10 分
3	主角會用滑行的方式跟著滑鼠左右移動(只能左右移動)	10 分
4	點擊綠旗後，氣球由中間上方 加速 掉落。	10 分
5	氣球碰到主角時會彈起來再掉落。	10 分
6	球碰到主角中間偏左，氣球會往左側彈起再掉落。	20 分
7	球碰到主角中間偏右，氣球會往右側彈起再掉落。	20 分
8	氣球碰到左右兩側邊緣時會反彈回來。	10 分

【遊戲參考畫面】

