

111-SCRATCH 程式設計-命題單

【遊戲名稱】

太空狙擊

【玩法說明】

在太空航行時受到機器人的攻擊，機器人很會躲藏，忽遠忽近，不知會從哪邊出現，有時距離太遠必須按空白鍵，切換狙擊鏡才能摧毀機器人(必須擊中 3 次)。

【使用素材】



【配分】

配分	說明
5	進行下方參考圖場景配置，下圖 1。
5	按旗子，【說明】會出現，點選說明，可以關閉它。
5	關閉說明後遊戲開始，出現狙擊槍準心以及機器人，如圖 2。
10	狙擊槍準心跟著滑鼠移動。
10	機器人位置以及大小以亂數出現。
15	擊中機器人 3 次才能將機器人消滅。
15	按空白鍵出現狙擊鏡放大模式，背景與機器人角色依照比例放大，機器人位置不變，請參考圖 2 和圖 3。
15	狙擊鏡放大模式時，準心固定在畫面中心，滑鼠移動時，背景與機器人角色依照比例放大並移動
15	按空白鍵可以切換一般模式和狙擊鏡放大模式。
5	狙擊鏡放大模式時會有綠色光圈由大而小閃動

【遊戲參考畫面】



