

111-SCRATCH 程式設計-命題單

【遊戲名稱】

打擊病毒吧！

【玩法說明】

按下綠旗後，病毒會隨機數量及隨機位置排好，利用滑鼠控制板子的左右移動，按下滑鼠鍵即可發射疫苗球，擊完所有病毒則過關，球落地則失敗。

【使用素材】

背景：game.svg、win.svg、lose.svg

角色：病毒：virus.sprite3

疫苗球：Ball.sprite3

針筒：syringe.sprite3

寶物：Heart.sprite3

【配分】

10 分	刪除預設的角色及背景，匯入所有的角色及背景。
10 分	設定針筒跟著滑鼠左右移動，針筒的 y 座標定位在-170。
10 分	設定疫苗球一開始定位在板子上，按下滑鼠鍵後，疫苗球面朝 隨機取數-60 到 60 度，以速度 10 開始移動，碰到邊緣就反彈。
20 分	請利用 分身 的方式建立病毒，如影片所示，總共三排， 每按一次綠旗，病毒的數量或位置會有變化，最多 15 個，最少 1 個 。病毒們左右的間隔為 90 ，上下的間隔為 45 。
20 分	設定病毒被擊中後會消失，疫苗球擊中病毒後會面朝 180-方向 度移動，全部的病毒被打完後即過關，並停止全部。
20 分	遊戲開始後，每隔 2 至 4 秒會掉下寶物，接到寶物後，球的移動速度會增加 2。
10 分	球落地即失敗，並停止全部。

【遊戲參考畫面】

