

111-SCRATCH 程式設計

【遊戲名稱】

星空戰記

【玩法說明】

1. 點選綠旗開始遊戲。
2. 首先進入選擇飛機畫面，點選飛機，選擇要使用哪種飛機後進入戰鬥畫面。
3. 使用向左與向右鍵來移動飛機，飛機只能左右移動，按空白鍵進行導彈射擊，Bat(蝙蝠)會發射 Bat 子彈，Ladybug1(蟲)出現後會往下跑。
4. 戰鬥過程中會不定時隨機出現愛心或鑽石，接到愛心生命值加 1，生命值不可超過 5，接到鑽石分數加 10。
5. 導彈碰到 Bat 或 Ladybug1，分數加 1，導彈、Bat、Ladybug1 會消失。
6. 導彈碰到 Bat 子彈，導彈、Bat 子彈都會消失。
7. 飛機碰到 Bat、Bat 子彈、Ladybug1，生命值會減 1，Bat、Bat 子彈、Ladybug1 會消失。
8. 生命值顯示在左上分，一開始生命值為 3，分數顯示在右上方，分數一開始為 0。
9. 當生命值變成 0 時，遊戲結束。

【使用素材】

舞台背景：Galaxy.png，Stars.png。

角色：飛機.sprite3，導彈.sprite3，生命.sprite3，Bat.sprite3，Bat 子彈.sprite3，Crystal.sprite3，Heart.sprite3，Ladybug1.sprite3，Sprite1.sprite3，分數.sprite3

註：本題飛機，導彈，生命素材出自 <https://zh.pngtree.com>

【配分】注意：本題各角色大小已調整好，不用再特別進行大小調整。

任務一：(10 分)

匯入舞台背景及所有角色。

任務二：(10 分)

點選綠旗後，舞台背景切換為 Galaxy，僅出現兩架飛機在畫面中央，左右分開，並說出【請點選你要的飛機】，當點選飛機後進入戰鬥畫面，舞台背景切換為 Stars，**出現的飛機會是選擇的那架**，並出現在 X:-10，Y:-126，利用向左與向右鍵控制飛機移動，按下向左鍵時，飛機往左移，每次 10 點，按下向右鍵時，飛機往右移，每次 10 點，放開則不移動，**碰到邊緣會反彈**。

任務三：(10 分)

進入戰鬥畫面後，按下空白鍵時，角色導彈才會從飛機射出，導彈速度每次 10 點，每 0.4 秒才能發射一次。

任務四：(10 分)

進入戰鬥畫面後，使用角色生命呈現生命值，生命值出現在左上方，約 X：-219，Y：149 處，**每個生命圖示距離 30 點**，生命值一開始為 3，當飛機接到愛心，生命值加 1，**生命值最多不超過 5**，飛機碰到 Bat 子彈與 Ladybug1 生命值會減 1。。

任務五：(10 分)

進入戰鬥畫面後，使用角色分數呈現分數，分數出現在右上方，約 X：209，Y：144 處，分數一開始為 0，當飛機接到鑽石，分數加 10，碰到 Bat、Bat 子彈、Ladybug1 或邊緣時會消失，碰到 Bat 或 Ladybug1，分數加 1。

任務六：(10 分)

進入戰鬥畫面後，角色 Bat 每隔 3 到 6 秒，會**從左右兩邊**(X：280，Y：0 或 X：-280，Y：0) **隨機挑選一邊**出現，以每次 10 點的速度**往對面斜上方呈現曲線軌跡移動**(即須一邊移動一邊改變方向)，移動時造型會一直改變，碰到邊緣或導彈時會消失。

任務七：(10 分)

進入戰鬥畫面後，角色 Bat 子彈會在 Bat 出現後 0.5 到 2 秒間自 Bat 往飛機方向直線發射出去，當碰到邊緣、導彈或飛機時會消失，**若 Bat 已消失，則 Bat 子彈不會發射**。

任務八：(10 分)

進入戰鬥畫面後，角色 Ladybug1 會 2 到 5 秒間，自 X：-180 到 180，Y：100，隨機出現，以每次 10 點速度往下垂直跑，碰到邊緣、導彈或飛機時消失，跑的過程中，造型會一直改變。

任務九：(10 分)

進入戰鬥畫面後，每隔 8 到 13 秒間，角色 Heart、Crystal 會**隨機出現一個**，自 X：-180 到 180，Y：100 隨機位置出現，垂直往下以每次 5 點速度移動，碰到邊緣或飛機時會消失。

任務十：(10 分)

當生命值为 0 時，遊戲結束，角色 Spritel 出現在 X：0，Y：0，其他所有角色都消失，動作都停止。

【遊戲參考畫面】



