

# 111-SCRATCH 程式設計-命題單

## 【遊戲名稱】

消滅新冠肺炎病毒大作戰

## 【玩法說明】

現在社區環境中充滿新冠肺炎病毒，請你把它找出來，但是不能碰到病毒，戴口罩和用肥皂洗手可以增強病毒的防護力，保護我們的健康。

按下空白鍵開始發球，使用鍵盤左、右按鍵控制板子左右移動。

## 【使用素材】

Pico.sprite3、板子.sprite3、球.sprite3、磚塊.sprite3、Blue Sky.svg、Stars.png、失敗.png、成功.png

## 【配分】

說明：(-190,100)指 x 座標-190，y 座標 100。

項目	內容	得分
1	刪除小貓，將素材【Pico.sprite3、板子.sprite3、球.sprite3、磚塊.sprite3】匯入 <u>角色區</u> ；刪除空白背景，將素材【Blue Sky.svg、Stars.png、失敗.png、成功.png】匯入 <u>背景造型</u> 。	10
2	遊戲開始畫面(Blue Sky)所有角色必須隱藏，滑鼠點擊畫面即可跳到下一個畫面(Stars)	10
3	第一個磚塊定位在(-190,100)的位置，建議使用分身功能複製，平均佈置，上排 5 個積木，下排 5 個積木。	10
4	板子一開始定位在(0,-150)，板子的厚度為 15，球在板子正上方等待。按下左鍵板子往左，按下右鍵，板子往右，移動時不超過最左和最右的邊界，還沒按下空白鍵時，球隨著板子移動。	15
5	按下空白鍵，球往上發球，一開始角度隨機發出( <u>方向-70 度~70 度</u> )，碰到 <u>牆壁邊緣</u> 和 <u>上面的磚塊</u> 可以反彈，往下碰到 <u>板子</u> 也可以反彈。	15
6	球往下掉沒碰到板子會消失，然後背景畫面跳到 <u>失敗</u> ，程式停止。 <u>球速度(變數)</u> 一開始大約設定為 5，每 10 秒加 1 點。	10
7	磚塊一開始造型為【btn1】，被擊中一次變成【btn2】，再擊中一次則隨機選擇出現 3~5 號造型。	10

8	磚塊 3~5 號造型被擊中後，會往下掉，碰到板子或最下面的邊界會消失；板子碰到口罩和肥皂會加 1 點的病毒防護力，並且造型變大增加 10%，碰到病毒會減 1 點的病毒防護力，並且造型變小減少 10%。 <u>病毒防護力(變數)</u> 一開始的點數為 3 點。	10
9	擊破 10 個 <u>磚塊數目(變數)</u> 就會跳到【成功】的背景畫面，Pico 從右邊舞台走到中間說【恭喜獲得病毒防護 00 分】，最後程式結束。	10

### 【遊戲參考畫面】

