

111-SCRATCH 程式設計-命題單

【遊戲名稱】

1A2B

【玩法說明】

玩家需猜 4 位數字，當數字和位置都對會顯示 A，數字對、位置不對會顯示 B，通過反覆猜測，猜出正確的數字。

【使用素材】

背景：bg01.svg

角色：猜題者.sprite3

【配分】

10 分	開啟新檔，刪除預設角色及背景。將一種角色匯入。匯入一張背景圖。
10 分	按下綠旗後，貓咪依序說出遊戲介紹台詞(每句話間隔 1~2 秒)： 1. 這是一個猜數字的遊戲 2. 電腦隨機選一組 4 位數字 3. 你要猜出那組數字 4. 每回答一組數字 5. 答案欄就會出現提示 6. A 代表數字和位置都對 7. B 代表數字對、位置不對 8. 4 個數字不會重複，加油！ 說完台詞後，遊戲開始。
10 分	建立一個清單「答案」，遊戲開始後，添加一個隨機數字到答案清單裡。
15 分	添加第二個隨機數字到答案清單裡，依序添加至四個數字，四個數字不可重複。
10 分	遊戲開始後，貓咪問「請輸入你要猜的數字」，並出現可輸入答案的詢問對話框。
10 分	建立一個清單「答案欄」及兩個變數 A 與 B。

15 分	如果詢問的答案數字及位置答對，A 改變 1；如果只有數字對，位置不對，B 改變 1
10 分	貓咪說出 AB 結果 1 秒後，將詢問的答案及 AB 結果顯示在答案欄。
10 分	<p>全部答對後，說出「恭喜答對，你總共花費了?次回答出正確答案」</p> <p>如果答超過 30 次，說出「下次再加油」</p> <p>如果答超過 10 次，30 次以下，說出「普通，可以再進步」</p> <p>如果答未滿 10 次，說出「真是厲害」</p> <p>按下綠旗後重新遊戲。</p>

【遊戲參考畫面】





你總共花費了4次回答出正確答案

答案欄

1	9475	3A0B
2	9465	2A1B
3	9476	2A1B
4	9675	4A0B

+ 長度 4 =

真是厲害

答案欄

1	8888	1A3B
2	8425	1A0B
3	8199	3A1B
4	8197	4A0B

+ 長度 4 =