


111-SCRATCH 程式設計-命題單

【遊戲名稱】

防疫寶寶上學去

【玩法說明】

- ◎按  程式開始執行時，防疫寶寶從家裡出發，在時間限制內走到學校就過關（成功）。
- ◎程式開始時，系統給30秒的時限。每收集到1個時鐘（時間補給）可增加30秒。
- ◎防疫寶寶上學途中要避開病毒，沿途可收集口罩佩戴或注射疫苗保護，作為防護措施。若佩戴口罩時，可讓病毒遠離，但每碰到1次病毒，會消耗1個口罩；注射疫苗2劑（含）以上，可消滅病毒。若不具備防護措施，則碰到病毒就結束遊戲（失敗）。

【使用素材】

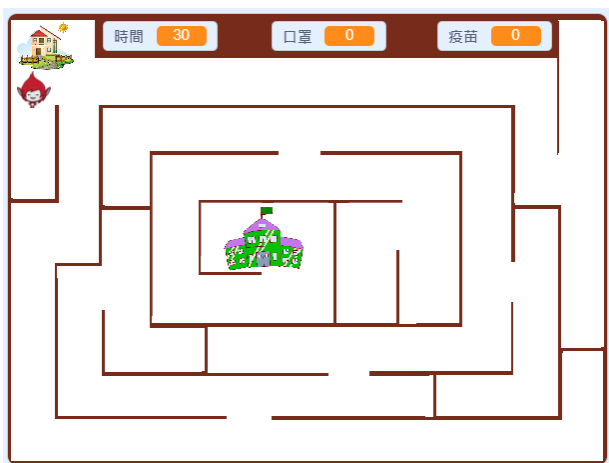
背景：迷宮底圖.png，失敗.svg，成功.svg

角色：防疫寶寶.sprite3，病毒.png，口罩.png，疫苗.png，時鐘.png，學校.png，家.png。

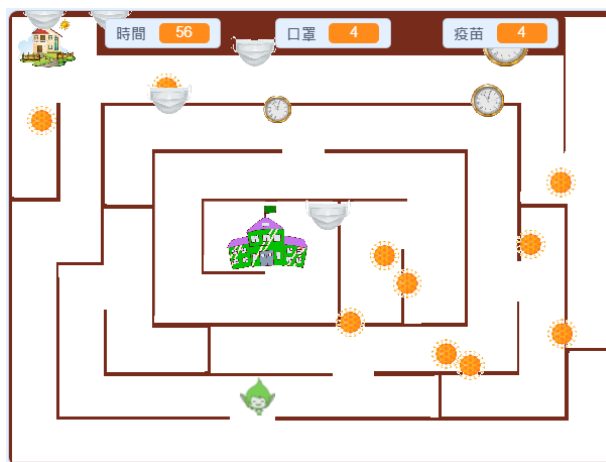
【配分】

10 分	能正確加入背景及角色素材，調整適當大小，並正確定位、顯示。 初始時限設為30秒。（參考遊戲初始畫面）
10 分	防疫寶寶能利用上、下、左、右鍵控制移動，碰到迷宮隔線時，須停止移動。
5 分	防疫寶寶有佩戴口罩時，造型外觀顏色稍變淡。（改變圖像效果幻影設定）
5 分	防疫寶寶注射滿2劑疫苗後，造型閃現不同顏色。（圖像效果顏色不斷改變）
10 分	病毒共10隻，須於20秒內，隨機（包括時間及位置）出現完畢。 病毒出現後，會緩慢隨機向四周移動。
10 分	病毒碰到防疫寶寶時： 若防疫寶寶未佩戴口罩，或注射疫苗不滿2劑，則遊戲以失敗結束。
5 分	病毒碰到防疫寶寶時： 若防疫寶寶已注射滿2劑疫苗，則病毒自動消滅。（疫苗不變）
5 分	病毒碰到防疫寶寶時： 若防疫寶寶有佩戴口罩，則病毒會被彈開至防疫寶寶上方，且口罩收集數減1。
10 分	時鐘共5個，須於15秒內，隨機（包括時間及位置）出現完畢。 時鐘出現後，會原位緩慢隨機膨脹或縮小。（改變角色尺寸）
5 分	時鐘碰到防疫寶寶時： 時鐘隱藏，遊戲時間增加30秒。
10 分	口罩共10個，須於20秒內，隨機（包括時間及位置）出現完畢。 口罩出現後，不再改變。碰到防疫寶寶時：口罩隱藏，口罩收集數加1。
10 分	疫苗共4支，須於12秒內，隨機（包括時間及位置）出現完畢。 疫苗出現後，不再改變。碰到防疫寶寶時：疫苗隱藏，疫苗注射數加1。
5 分	遊戲結束時，能將背景改為適當圖案（成功或失敗）。其餘角色均隱藏。

【遊戲參考畫面】



起始畫面



過程畫面



過關畫面



失敗畫面