

111-SCRATCH 程式設計-命題單

【遊戲名稱】

搶救象寶寶

【玩法說明】

按下綠旗提示遊戲說明，接著按下開始鈕後畫面上半部先佈滿磚塊，並有隻象寶寶被困在裡面。玩家必須利用擊球板擊球，讓球把磚塊擊破救出象寶寶。當象寶寶落下時，必須接住才算過關。

【使用素材】

玩法說明：readme.png

球: Ball.sprite3

開始鈕: start.sprite3

擊球板: blow.sprite3

磚塊: brick.sprite3

象寶寶: elephant.sprite3

地板: ground.png

過關畫面: success.png

失敗畫面: fail.png

註:所有素材已調整至適當大小，若因 Scratch 版本差異而有變動，請自行依參考畫面調整。

【配分】

項次	配分	說明
1	5	刪除貓咪的角色，背景加入 readme.png，然後匯入其他 8 個必要角色。
2	5	按下綠旗，顯示玩法說明及開始鈕。
3	10	按下開始鈕，畫面上會佈好橫排 10 個，縱排 5 個，總共 $10*5=50$ 個磚塊。擊球板定位在 $x:0$ ， $y:-150$ ，此時遊戲尚未啟動，擊球板必須提示“點擊我開始遊戲”。磚塊必須像參考畫面一樣，佈滿上半部。
4	20	象寶寶在每次出現的位置 x 隨機介於 $-180 \sim 180$ 之間， $y:140$ ，出現的地方磚塊須自動清除，磚塊消失的部分須配合象寶寶的身形，讓象寶寶看起來像是被困在磚塊堆裡。
5	20	點擊擊球板後，遊戲啟動，可利用滑鼠控制擊球板左右移動。球的移動速度 10 點，碰到磚塊，磚塊會消失，碰到擊球板會反彈，球碰到地板，則跳出「失敗畫面」，遊戲結束。
6.	20	象寶寶身體若無磚塊阻擋，會自動落下，落下速度 5 點。
7	10	移動擊球板接住象寶寶，則跳出「過關畫面」，遊戲結束。
8	10	象寶寶掉到地板，跳出「失敗畫面」，遊戲結束。

【遊戲參考畫面】

說明畫面：

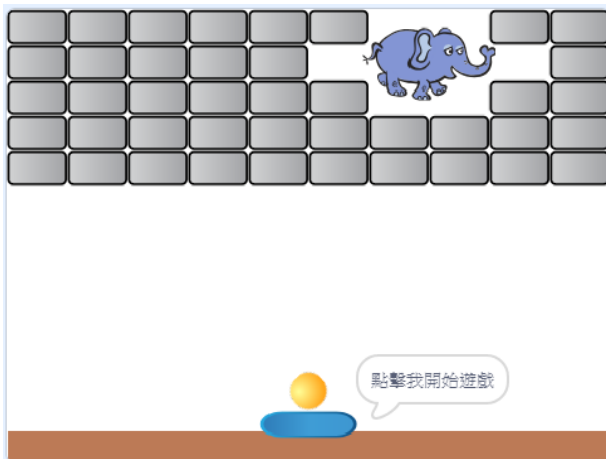
【遊戲說明】

這是一個打磚塊的遊戲，你必須用打擊板把球頂上去消滅磚塊，救出象寶寶。當象寶寶落下時，接住牠就算過關。

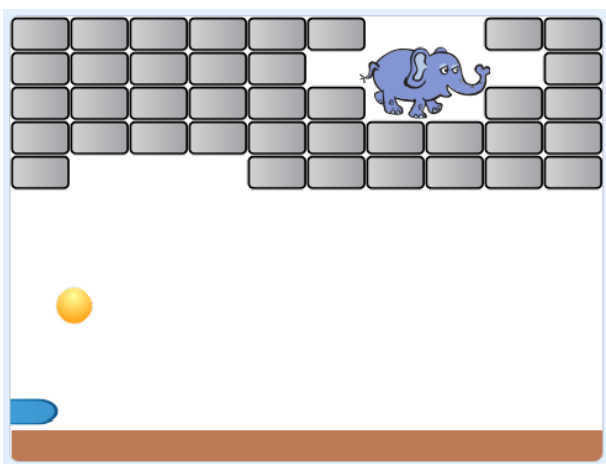
注意！如果球落到地面或沒接住象寶寶就是挑戰失敗！

遊戲開始

預備畫面



遊戲畫面



失敗畫面



過關畫面

